



## ソース公開版のご案内

ソース公開版をご購入いただくと、Microsoft Access を使って、ご自身でカスタマイズすることができます。ご希望の方は、次頁のソース請求カード（同意書）の内容をご了解いただいたうえでお申し込みください。

お申し込み手順は以下となります。

### 1. ユーザー登録手続きをご確認ください。

ソース公開版のご購入には、事前にユーザー登録が必要です。ユーザー登録が済んでない場合は登録手続きをお願いいたします。

登録方法については、同梱の操作マニュアル（導入編）をご参照ください。

### 2. ソース請求カードをご郵送ください。

次頁のソース請求カード（同意書）の内容をご確認いただき、必要事項をご記入・押印のうえご郵送ください。

### 3. 代金をお振込ください。

ソース公開料として 税別 38,000 円（税込 41,800 円）を下記へお振込ください。

**【振込口座】北國銀行 金沢西部支店 普通 298324 (株)ダイドーシステム**

振込手数料はご負担ください。

### 4. ソース公開版のCDをお送りします。

ソース請求カードとご入金の確認後、プログラム CD をお送りいたします。

#### 【注意事項】

- ・ Microsoft Access はお客様でご用意ください。
- ・ ソース公開後はサポートの対象外となります。

株式会社ダイドーシステム 開発サポートセンター

〒920-8203 石川県金沢市鞍月2丁目1番地(IT総合センター4F)

【受付時間】祝祭日を除く月～金曜 10:00～12:00, 13:00～17:00

TEL 076-267-7533 FAX 076-267-7856 E-MAIL [sys@daido.jp](mailto:sys@daido.jp)





# ソース請求カード

もうかります！ Standard 5.3 のソース公開版を申し込みます。

## 同意書

北陸大同産業株式会社（以下“甲”と表記）が著作権を有する「販売管理システム もうかります！ Standard」（以下“本システム”と表記）のソースプログラム（以下“本プログラム”と表記）請求につき、下記の通り同意します。

### 記

1. 本プログラムは、公開されるオブジェクトを記録したコンパクトディスクで頒布される。付帯する関連資料などは含まれない。
2. 本プログラムは、正当なる権利を有するユーザー自身が使用する場合に限り、改造・改変が許諾されるものとする。
3. 本プログラムを他のソフトウェアに組み込んで使用してはならない。
4. 本プログラムおよび本プログラムに改造・改変を加えたソフトウェアを、第三者に譲渡、配布、販売してはならない。
5. 本プログラムの改造・改変についての質問、及び改造・改変後の質問はサポートされない。
6. 本プログラムから知り得た情報について、甲の承諾なしに第三者に漏洩してはならない。  
ただし、既に公知事実となっているものや他の正当なる権利を有する第三者より入手したものについては、この限りではない。
7. 本システムの権利を守るため一部公開しないオブジェクトがある。
8. 本同意書及び、使用許諾契約書に違反し、甲に損害が発生した場合には、損害賠償の責に任じるものとする。
9. 上記に記載のないことに関しては、行ってはならない。

**ご記入欄** ※会社名（または個人名）は、システムに登録され、表示されます。

申込日			年	月	日
シリアル番号（ダウンロード製品の場合はお申し込み番号）					
会社名（または個人名）					印
住所（〒                      ）					
TEL			FAX		
メールアドレス				@	
担当者氏名		所属		役職	
印					

#### 【個人情報の取扱いについて】

利用目的：「販売管理システム もうかります！ Standard」のソース公開版の注文、連絡、配送、問合せ、新商品・新サービスの情報のご案内及び営業に利用します。第3者への提供はありませんが委託する場合があります。個人情報の開示・訂正・削除等は下記の連絡先です。ご記入欄への記載は任意ですが、確実に記載がないと注文が受付できません。個人情報保護管理者：連絡先は下記の連絡先です。

#### 株式会社ダイドシステム 開発サポートセンター

〒920-8203 石川県金沢市鞍月2丁目1番地(IT総合センター4F)

【受付時間】祝祭日を除く月～金曜 10:00～12:00, 13:00～17:00

TEL 076-267-7533 FAX 076-267-7856 E-MAIL [sys@daido.jp](mailto:sys@daido.jp)

